

Google Code Hosting HOWTO

Cadastro

1. Antes de mais nada, você precisa ter uma conta do Google para poder criar um projeto. Crie uma acessando <https://www.google.com/accounts/Login> caso não tenha.
2. Acesse o site <http://code.google.com/hosting/>. Se você não estiver logado no Google, aparecerá um link escrito "Sign in with your Gmail account to create a project"; clique nele e faça o login. Se estiver, clique em "Create a new project"
3. Na página que abrir haverá um formulário com o nome do projeto, um sumário (descrição de uma linha do projeto), uma descrição que será o conteúdo principal da home page do projeto, um campo para a escolha do tipo de licença, e campos para definir rótulos para o projeto. Os rótulos ajudam a identificar qual é o tipo do projeto. Eu sugiro usar, entre outros, os seguintes rótulos: Java, UFSC, ine5383.cco.ufsc.br. O último ajudará a procurar os trabalhos pela internet usando "label:ine5383.cco.ufsc.br" na página de pesquisa do Google Code (<http://code.google.com/hosting/>).
4. Está feito! A página que você criou está em `code.google.com/p/nome-do-projeto`.

Seções

A página do projeto criado é composta por seis abas: Project Home, Downloads, Wiki, Issues, Source, e Administer.

Downloads

Na aba Downloads, clique em "new download". Os campos são auto-explanatórios. Um detalhe a se atentar: cada arquivo deve ter um nome distinto e o conteúdo não pode ser alterado, então inclua o número da versão em cada arquivo.

Source

Google Code usa o sistema de controle de versões Subversion (ou abreviadamente svn). Existe um livro da editora O'Reilly sobre Subversion online em <http://svnbook.red-bean.com/>. Somente um pedaço dele está em português, parece que se esqueceram de traduzir o resto :-). Porém, existe uma seção do livro que é uma introdução rápida para o svn: http://svnbook.red-bean.com/nightly/pt_BR/svn.intro.quickstart.html.

Através do link "Subversion repository" você pode navegar pela estrutura de diretórios do código-fonte. Se tiveres o cliente do svn instalado em sua máquina, é possível copiar - na terminologia do svn é fazer um "checkout" - a estrutura inteira do código-fonte através do comando `svn checkout http://nome-do-projeto.googlecode.com/svn/trunk/ nome-do-projeto`. Deste modo você só poderá alterar as fontes na cópia local. Para poder alterar e submeter as suas alterações, use então `svn checkout https://nome-do-projeto.googlecode.com/svn/trunk/ nome-do-projeto --username nome-usuario`.

Wiki

Um wiki é um website que permite aos visitantes adicionar, remover, e editar o conteúdo facilmente, alguns deles mediante permissão. Ela é bastante útil para se documentar o projeto a medida que se programa. É possível criar uma página wiki clicando em "new wiki page". Ao lado da caixa de texto há um link que explica a marcação usada no wiki.

Issue

A medida que o projeto evolui podem aparecer erros(bugs), descobertos tanto pelo desenvolvedor como pelo usuário. Esta seção serve para que qualquer pessoa possa dar sua sugestão de melhoramento ou comunicar defeitos.

Administer

Esta é a central de controle do projeto. Ela possui várias sub-seções:

- *Project Metadata* descreve o que aparece na página principal. Um campo importante é "Activity Notification", que te permite entrar com o e-mail ao qual uma mensagem será enviada toda vez que o repositório for alterado ou algum bug for comunicado.
- *Project Members* é aonde você indicará quem são os administradores e desenvolvedores do projeto. Por padrão a pessoa que criou o projeto é um administrador. É preciso ter uma conta do Google para participar.
- *Downloads, Wiki e Issue Tracking* te permitem alterar e definir novas labels
- Em *Advanced* você pode deletar o projeto, e só. Eu desaconselho :-)